



Положение

о проведении районной военно-спортивной игры «Зарничка», посвящённой празднованию 75- годовщины Курской битвы.

Общие положения:

МАНУ ДО ДДТ «Юность» организует проведение районной военно-спортивной игры «Зарничка». Мероприятие проводится как массовое в целях формирование здорового образа жизни и укрепления здоровья, патриотического воспитания детей.

Дата проведения:

5 июня 2018 г.

Время проведения:

Начало мероприятия в 10.30 час.

Место проведения:

Стадион «Авангард».

Участники игры:

- дети из школьных лагерей (ОЛДП) 1-4 классы, остальные учащиеся лагеря
- болельщики на трибуне;
- состав команды по 10 человек.

Состав команд:

- командир;
- снайперы – 2 человека;
- сапёры – все участники;
- связисты – 2 человека;
- разведчики - все участники;
- санитары – 3 команды: 2санитара + один условно «раненый».

Экипировка команд:

- элементы военной формы – (камуфляж, головные уборы, оружие и др. армейский атрибуты) приветствуются;

- атрибуты санитаров (девочки – белые косынки с красным крестом, мальчики - белые нарукавные повязки с красным крестом, санитарные сумки с красным крестом) приветствуются;
- флаг группы, приветствуется;
- рюкзаки или вещмешки с необходимым снаряжением;
- медицинская аптечка + 3 бинта 10x5 см.;
- запас питьевой воды;
- одежда по погоде.

Организационная работа:

- заявки на участие подать в МАНУ ДО ДДТ «Юность» до **01.06.2018г.** на почту: **sun.unost@mail.ru**

Название ОУ (лагеря)	Название команды	Количество болельщиков	Старший (сопровождающий) от ОУ

- инструктаж представителей лагерей о порядке проведения игры «Зарничка» состоится **4 июня 2018 г. в 10.00** на стадионе (сбор у входа на стадион «Авангард»);
- в день соревнований команды и болельщики прибывают на стадион «Авангард» самостоятельно;
- организация безопасности и медицинского сопровождения - Управление образования, администрации Солнечногорского муниципального района.

Предварительная работа:

- формирование команд (начальники школьных лагерей);
- выбор названия команд (начальники школьных лагерей);
- назначение командиров (начальники школьных лагерей);
- разучивание девиза команды (начальники школьных лагерей);
- назначение снайперов, сапёров, связистов, разведчиков, санитаров и др. (начальники школьных лагерей);
- разучивание порядка построения команд в колонну по двое, выполнение команд «Равняйсь», «Смирно», «Равнение на средину», «Командиры выйти из строя» (командиры выходят на 2 шага на середину перед строем), «На Пра – Во», «Шагом Марш», «Стой», «Кру - Гом» (начальники школьных лагерей);
- разучивание кричалок (начальники школьных лагерей).

Порядок проведения игры:

- общее построение команд;
 - поднятие флага соревнований (флаг России), исполнение гимна России (все стоят по команде «Смирно»);
 - доклад командиров команд старшему игроку о готовности команд (через микрофон) «Товарищ командир, команда «Звёздочка» к игре готова, наш девиз (команда озвучивает свой девиз). Доложил командир команды «Звёздочка» Иванов Петя»;
- Ответ – «Доклад принят, становитесь в строй»;
- доклад о готовности к празднику старшему начальнику;
 - приветственное слово ветеранов;
 - постановка задач на проведение конкурса (оглашение легенды игры);
 - получение маршрутов, развод команд по этапам;
 - работа на своих этапах;
 - на каждом этапе объявляются призовые звёздочки, их количество зависит от успешности команды, количество завоёванных звёздочек вносится в протокол на учебном месте;
 - занятие на каждом этапе не более 5 минут;
 - смена этапов одновременно по общей команде (звукому сигналу);
 - после прохождения всех этапов команды отправляются на трибуны к зрителям;
 - судьи с учебных мест прибывают к председателю жюри и все вместе подводят итоги игры;
 - награждение победителей – общее построение команд;
 - во время прохождения командами этапов со зрителями проводится спортивно - игровая программа;
 - во время подведения итогов (работа жюри – 20-30 минут) для участников игры «Зарничка» проводится концертная программа.

Этапы проведения игры «Зарница» и оценивание:

1. Снайперы:

Двое ребят «снайперы» берут по одному сачку в руки. Остальные члены команды по очереди берут мячи из корзины и с расстояния 5 м. бросают их в сачок.

Все мячи в сачках: + 3 звёздочки, два мяча: промах и минус 1 звёздочка, 4 мяча и более минус 2 звёздочки.

2. Сапёры:

Двое ребят завязывают глаза, двигаются по верёвке с завязанными глазами (*проводят разведку местности*) подходят к одному (*взаимодействие*

с товарищем – не мешать друг другу) обручу с пластиковыми бутылками (минами) достают из кольца по одной пластиковой бутылке и отворачивают пробки (отвинчивают взрыватель мины). Снимают повязку, возвращаются в конец строя, передавая повязку следующему участнику.

Все отвинченные пробки: + 3 звёздочки, 2 бутылки не «разминированные»: минус одна звёздочка, 4 и более: минус 2 звёздочки.

3. Связисты:

По полевому телефону с расстояния 10-15 метров один связист подаёт команды другому (всем поднять руки, всем присесть, всем повернуться кругом и т.п., а тот своему командиру). Связист на поле № 2 - позывной «Берёза 4» берёт в руки трубку телефона, крутит ручку. Ему отвечает связист № 1 у трибуны – позывной «Орёл 5»: «Орёл 5 на приёме». Связист на поле говорит: «Орёл 5, я Берёза 4 готов выполнять ваши команды». Связист у трибуны: «Берёза 4, я Орёл 5, всем присесть», либо другую команду. Всего команд будет пять.

Все правильно выполненные команды: + 3 звёздочки, одна неправильно выполненная команда: минус 1 звёздочка, 2 неправильно выполненные команды: минус две звёздочки.

4. Разведчики:

Ребята по очереди, перебегая по 5 м. от своего «штаба» до секретного места – запоминают имеющуюся там информацию и записывают её на планшет в «штабе».

Все элементы перенесены правильно: + 3 звёздочки, две потерянные информации: минус 1 звёздочка, 4 и более потерянных информации: минус 2 звёздочки

5. Санитары:

Все участники делятся на 3 команды. Командир руководит действиями. Условно «раненые» ложатся на подготовленные плащ-палатки. Санитары накладывают повязки. Одна команда на запястье, другая на голень, третья на голову. Перевязанных раненых на руках санитары перемещают на 5 метров.

Правильно перевязан: + 3 звёздочки, небрежно перевязан: минус 1 звёздочка, не перевязан: минус 2 звёздочки.

Повязки можно не снимать и действовать с ними на других этапах.
(Упаковки бинтов и сами бинты по территории не разбрасывать).

6. Преодоление болота:

По болотным «кочкам» участники команды по очереди преодолевают болото и приносят по снаряду (еловой шишке).

Правильно преодолели болото: + 3 звёздочки, 4 не попадания на «кочку»: минус 1 звёздочка, 8 и более не попаданий на «кочку»: минус 2 звёздочки.

7. Доставить пакет:

Всем по очереди, по линиям на асфальте доставить пакет в «штаб». Бежать строго по линиям, преодолевая препятствия, не сходя с курса.

Все доставили пакет: + 3 звёздочки, 2 человека сбились с маршрута: минус 1 звёздочка, 4 более человек сбились с маршрута: минус 2 звёздочки.

8. Потуши пожар:

Развернуть пожарный рукав. Присоединить рукав к гидранту, присоединить к рукаву ствол пожарный.

Выполнili все три операции: + 3 звёздочки, не собрали одно соединение: минус 1 звёздочка, не собрали два соединения: минус 2 звёздочки.

9. Преодолеть препятствие:

Проползти через тоннель. Два тоннеля преодолеваются по очереди. Следующий участник начинает преодолевать препятствие только после того как его покинул предыдущий.

Все преодолели: + 3 звёздочки, 2 человека не сумели: минус 1 звёздочка, не преодолели 4 человека и более: минус 2 звёздочки.

10. Курская битва. Военно-патриотический клуб молодежного центра «Подсолнух»:

Команда подходит к учебному месту. Ребята знакомятся с экспонатами времён Великой Отечественной войны, отвечают на вопросы викторины.

Тема вопросов викторины посвящена 75 летию Курской битвы.

Уверенные ответы: + 3 звёздочки, ответы с ошибками: минус 1 звёздочка звёздочки, нет правильных ответов: минус 2 звёздочки.

Подведение итогов Конкурса:

По итогам прохождения этапов призовые звёздочки суммируются и определяются победители.

Все команды награждаются грамотами за участие в игре.